

TOM CLANCY'S

H·A·W·X 2





UBISOFT

Предупреждение о возможности эпилептических припадков

Некоторые люди имеют предрасположенность к потере сознания и приступам эпилепсии под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии.

Если у Вас или Ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь у врача.

Если у Вас в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, то НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

Содержание

Начало 2
Установка 2
Установка игры «Tom Clancy's H.A.W.X.® 2» 2
Удаление игры «Tom Clancy's H.A.W.X.® 2» 2
Управление в игре 3
Введение 4
Главное меню 4
Сюжет 4
Задания 4
Повторение сюжетного задания 4
Свободный полет 4
Аркадные задания 4
Режим выживания 4
Многопользовательский режим 4
Рекорды пилотов 5
Награды P.E.C. 5
Испытания P.E.C. 5
Мастерство пилота 5
Ангар 5
Настройки 5
Дополнения 5
Uplay 5
Интерфейс 6
Карта и радар 7
Игровое меню 7
Режим выключенной помощи 7
Обычное и экспертное управление 8
Комплект вооружения 8
Сложность 8
Система наград 8
Многопользовательский режим 9
Режим командного боя 9
Выбор оружия 9
Совместная игра 9
Самолеты 10
Техническая поддержка 11

Начало

Установка

Установка игры «Tom Clancy's H.A.W.X.® 2»

Чтобы установить игру «Tom Clancy's H.A.W.X.® 2», выполните эти простые действия:

- Вставьте DVD с игрой «Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2» в DVD-привод. Должно появиться меню автозагрузки.

Важно: если меню автозагрузки не появилось автоматически, щелкните дважды по значку «Мой компьютер», который находится у вас на рабочем столе, а затем дважды щелкните по значку, который соответствует DVD-приводу вашего компьютера. Тогда меню автозагрузки обязательно появится.

- Нажмите на кнопку «Установка». Мастер установки проведет вас через каждый шаг процесса запуска и установки игры.
- После установки игры выберите «Ubisoft/Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2/ Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2» в меню «Пуск» вашего компьютера или дважды щелкните по ярлыку «Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2» у вас на рабочем столе. И то, и другое действие приведут к запуску игры.

Удаление игры «Tom Clancy's H.A.W.X.® 2»

Чтобы удалить игру «Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2», выполните эти простые действия:

- Вставьте DVD с игрой «Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2» в DVD-привод. Должно появиться меню автозагрузки.
- Когда оно появится, щелкните по кнопке «Удаление». Мастер удаления автоматически спросит, действительно ли вы хотите удалить игру. Если вы уверены, что хотите удалить игру «Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2» с жесткого диска своего компьютера, нажмите на кнопку «Да». Если вы не хотите удалять игру, нажмите «Нет», и процесс будет прерван.

Если вы удалите игру «Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2», все ранее сохраненные учетные записи останутся на жестком диске вашего компьютера, если только вы не ответите «Да» на вопрос «Хотите удалить все конфигурационные файлы и файлы сохраненных игр?»

Важно: Вы также можете удалить игру «Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2», воспользовавшись панелью управления «Установка/Удаление программ» в Windows.

Управление в игре

Стрелка ВЛЕВО	Крен влево
Стрелка ВПРАВО	Крен вправо
Стрелка ВВЕРХ	Кабрирование
Стрелка ВНИЗ	Пикирование
DELETE	Камера влево
Page Down	Камера вправо
Home	Камера вперед
End	Камера назад
F	Ложные тепловые цели
T	Тактический вид
ESC	Пауза / Меню / Таблица очков [MP]
ПРОБЕЛ	Выстрел
C	Камера «от оружия»
Левый SHIFT	Выстрел из пушки
R	Взаимодействие / Сменить игрока-цель [MP]
D	Сменить цель
G	Камера противника
Q	Рыскание влево
E	Рыскание вправо
S	Торможение
W	Ускорение
Левый CTRL	Помощь ВКЛ/ВЫКЛ
A	Следующее оружие
Z	Предыдущее оружие
V	Сменить тип поддержки
F8	Отправить сообщение ВСЕМ игрокам
F9	Отправить сообщение ДРУЗЬЯМ

Введение

«Tom Clancy's H.A.W.X. ® 2» - это игра, которая позволит вам принять участие в воздушной войне будущего со всеми ее особенностями. Вам предстоить участвовать в яростных воздушных боях на ближней дистанции, осуществлять высокоточные бомбардировки; взлетать и приземляться на аэродромах и авианосцах, заправлять самолет в воздухе, тайно следить за своими врагами с беспилотников, обеспечивать поддержку воздуха с тяжелых самолетов поддержки и т.д. Сложный и увлекательный сюжет игры будет восприниматься игроком с точек зрения трех разных пилотов, принадлежащим к трем разным нациям: США, Великобритании и России. По всему земному шару царят беспорядки и мятежи, но и это еще не все: ставки достигают необычайных высот вследствие внезапного исчезновения из России трех ядерных боеголовок.

Главное меню

Сюжет

Пройдите сценарий игры «Tom Clancy's H.A.W.X.® 2», играя за трех пилотов из разных стран, которые сражаются за поддержание мира во все более нестабильной обстановке.

Задания

Повторение сюжетного задания

В этом режиме вы можете проходить сюжетные задания, уже разблокированные вами, по одному за раз в любом порядке.

Свободный полет

Вы можете в свое удовольствие исследовать окружающий мир всех заданий, не сталкиваясь с противником и не выполняя задания.

Аркадные задания

Этот режим предлагает особые версии некоторых сюжетных заданий, в которых вам придется применять новый, зачастую сильно отличающийся от обычного, подход.

Режим выживания

Вы должны постараться продержаться против очень сильного противника под управлением искусственного интеллекта.

Многопользовательский режим

В игре «Tom Clancy's H.A.W.X.® 2» доступны следующие разновидности многопользовательского режима:

- Командный бой
- Совместный сюжет
- Совместные сюжетные задания
- Совместные аркадные задания
- Совместное выживание

Соответствующие пункты меню «Многопользовательский режим» позволяют вам создать игру или присоединиться к существующей в режиме «онлайн» или по локальной сети:

- Онлайн: Играйте через интернет
- LAN: Используйте для игры свою локальную сеть

Списки лидеров демонстрируют текущие звания и общие показатели игроков. Учитываются лишь бои по рейтингу.

Рекорды пилотов

Раздел «Рекорды пилотов» дает вам информацию о ваших успехах в ходе игры, демонстрирует ваш текущий ранг и опыт, состояние и степень выполнения ваших задач в одиночном и многопользовательском режимах, а также разблокированные улучшения и самолеты.

Награды P.E.C.

Оценивайте и планируйте свое развитие, анализируя разблокированные награды (включая самолеты) и доступные ветви развития.

Испытания P.E.C.

Ускорьте свое развитие, проходя испытания P.E.C. Оценивайте их и расставляйте приоритеты в их достижении.

Мастерство пилота

Вы можете улучшить показатели каждого из разблокированных вами самолетов, когда летаете на них, уничтожая врагов.
Здесь вы можете управлять усовершенствованием каждого самолета.

Ангар

В ангаре вы можете менять окраску ваших самолетов, а также выбирать/настраивать комплект вооружения.

Настройки

На странице настроек вы сможете установить желаемые игровые параметры: управление, звук, графику, уровень сложности, а также язык и субтитры.

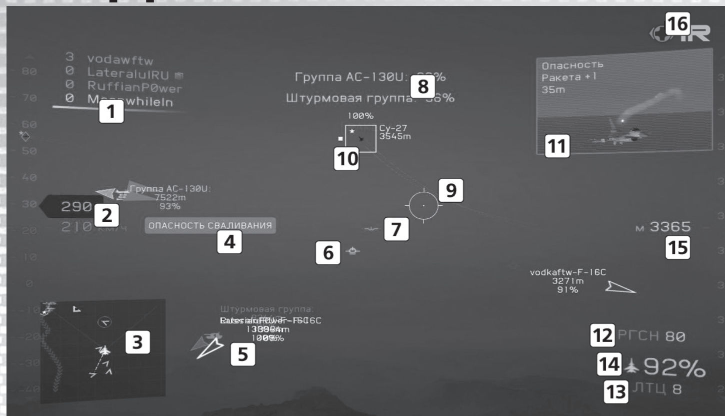
Дополнения

На странице дополнений вы сможете получить доступ к информации о GEOEYE®, лучшем поставщике спутниковой, аэрофото- и географической информации, который оказал поддержку при создании игры, предоставив изображения в высоком разрешении. Здесь вы сможете улучшить свои игровые показатели, изучив страницу подсказок и советов, а также познакомиться с участниками команды, которая участвовала в разработке игры «Tom Clancy's H.A.W.X.® 2».

Uplay

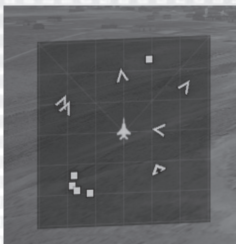
Получайте эксклюзивные награды и помощь в затруднительной ситуации, читайте последние новости и наслаждайтесь множеством других увлекательных вещей, вступив в сообщество Ubisoft's Uplay.

Интерфейс

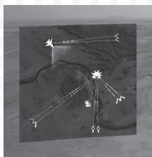


1. Список играющих с вами: список других игроков и совершенных ими убийств.
2. Спидометр: отображает скорость самолета.
3. Радар/Карта: нажмите на клавишу T, чтобы переключиться между режимами тактической карты и радара.
4. Предупреждение о сваливании: предупреждает игрока, если на текущей скорости самолет уйдет в сваливание
5. Индикатор выбранной цели: указывает на местоположение выбранной боевой единицы, находящейся вне экрана.
6. Маркер траектории полета: указывает направление полета вашего самолета.
7. Прицел: указывает, куда направлен нос самолета.
8. Задача: сообщает о текущих задачах и их статусе.
9. Прицельная сетка пушки: активна лишь тогда, когда враг находится в радиусе поражения.
10. Выбранная цель
11. Экран слежения: здесь будут отображаться получаемые вами полезные сообщения и предупреждения об угрозах.
12. Выбранное оружие и боезапас: отображает текущее выбранное вами оружие и доступный боезапас.
13. Ложные тепловые цели: отображает количество доступных ЛТЦ.
14. Целостность самолета: отображает состояние самолета.
15. Альтиметр: отображает высоту самолета.
16. Выбранная поддержка: отображает текущий выбранный вами тип поддержки (инфракрасная, РЭП или т.п.)

Карта и радар



Расширьте свою тактическую осведомленность, нажав на клавишу T, чтобы преобразовать обычный радар в увеличенное отображение поля боя.



Тактическая карта дает вам ценную информацию обо всех важных боевых единицах и целях, присутствующих в зоне конфликта - эта информация позволит вам разработать стратегию поведения в соответствии с крупномасштабными перемещениями противника. В обоих режимах (радар и тактическая карта) каждому типу боевых единиц присвоен уникальный значок, окруженный специфической формой (ромбы для воздушных отрядов, шестиугольники для наземных отрядов, круги для задач) и закрашенный специфическим цветом (зеленый = дружественная, желтый = враждебная, красный = текущая захваченная цель), чтобы вы могли быстрее оценивать ситуацию. Также здесь вы можете узнать дальность действия некоторых оружейных систем и устройств, а также прочую стратегическую информацию.

Игровое меню

Во время игры вы можете получить доступ к игровому меню, нажав на клавишу Esc. На этой странице вы можете настроить параметры игры, перезапустить задание, перезагрузить игру с последней контрольной точки и прервать задание.

Режим выключенной помощи

Во время обычного полета вспомогательные системы самолета предотвращают превышение вами физических ограничений самолета. Игрок может в любой момент выключить помощь, нажав на левую клавишу CTRL. Так вы значительно повысите маневренность самолета, однако вместе с тем и вероятность ухода в сваливание. Режим выключенной помощи будет особенно полезен, если вы сражае-

тесь против умелых пилотов истребителей. Переход в этот режим сопровождается сменой перспективы камеры, что расширяет ваш обзор окружающей местности.

Обычное и экспертное управление

Оба типа управления доступны лишь в режиме выключенной помощи, они влияют на то, как ваш самолет отзывается на управление.

В обычном режиме вам будет легче следовать за целью, так как вам будет оказана поддержка в выборе направления самолета.

Вы сможете без проблем менять курс и направляться к необходимому месту, сочетая использование крена, тангажа и рыскания.

В экспертном режиме вы должны собственноручно управлять положением самолета, не прибегая к посторонней помощи.

Комплект вооружения

Комплект вооружения может быть установлен на самолете как набор оружия, специально приспособленного для заданий конкретного типа. Вы сможете выбрать подходящий комплект вооружения или (когда возможность «Настроить комплект вооружения» разблокирована) установить оружие по отдельности. В сюжетном режиме вы не сможете сами выбирать комплект вооружения.

Сложность

Уровень сложности выбирается до начала задания. Изменение уровня сложности во время игры приведет к перезапуску задания (после предупреждения). При игре в совместном режиме лишь сервер может назначить уровень сложности. Есть три уровня сложности: рекрут, обычный и эксперт.

Система наград

Вы будете получать очки опыта (XP) за большинство выполняемых вами действий (таких, как успешное завершение заданий, выполнение задач, совершение убийств или помощи в убийствах). Очки опыта позволят вам достигать новых уровней и разблокировать различные награды (новые самолеты, улучшения оружия, вспомогательные элементы, а также возможности самолета). Кроме общих улучшений, вы сможете индивидуально улучшать каждый из разблокированных вами самолетов, благодаря системе мастерства пилота. Каждый раз, летая на самолете и совершая убийства, вы будете совершенствоваться в мастерстве управления этим самолетом. Развиваясь, как пилот данного самолета, вы будете получать доступ к новым окраскам, комплектам оружия и возможностям данного конкретного самолета.

В конце концов вы получите возможность собственноручно подбирать комплект оружия.

Многопользовательский режим

Режим командного боя

Это классический режим соперничества двух команд, в котором одна команда пытается победить другую, набрав больше всего очков.

Каждое убийство игрока из противоположной команды засчитывается, так же как и убийства управляемых ИИ боевых единиц, которые принадлежат к другой команде. Игра заканчивается, когда заранее назначенное время истекает.

В режиме соперничества команд может участвовать вплоть до 8 игроков, поделенных на 2 команды.

Все предметы, которые вы разблокируете, играя и набирая опыт в сюжетном или многопользовательском режимах, могут использоваться в режиме командного боя. В их число входят: окраски, оружие, улучшения самолета, комплекты оружия, а также такие активные и пассивные способности, как глушение, ЭМ-импульс и невидимость для радаров. Выбор правильной комбинации самолета и способностей является важной частью вашей стратегии в играх в многопользовательском режиме и может сделать вас гораздо более агрессивным и эффективным бойцом.

Выбор оружия

Перед началом игры вы можете выбрать комплект оружия, который хотите использовать во время игры. Также это можно сделать, если вас сбили, но до возрождения.

Совместная игра

Совместный сюжетный режим позволяет вам проходить сюжетные задания вместе с друзьями количеством вплоть до 3-х.

Совместные сюжетные задания устроены так же, как совместный сюжет, но позволяют вам и вашим друзьям проходить сюжетные задания, которые вы уже разблокировали, в любом порядке. Аркадные задания являются особыми версиями некоторых сюжетных заданий. Для их прохождения вам придется выработать новый и часто сильно отличающийся подход. Они представляют собой иную задачу, нежели та, что стояла перед вами в сюжетном режиме.

В режиме выживания вы и ваши друзья должны будете противостоять очень сильному противнику, управляемому ИИ.

Враги будут появляться волна за волной, и вы будете располагать ограниченным временем на их нейтрализацию.

В этом типе игры вам придется проявить все свои способности и усовершенствовать навыки, чтобы достичь успеха. Как всегда, объединение усилий с 3 вашими друзьями сделает происходящее еще более интересным, и сотрудничество станет ключевым для победы фактором.

Самолеты

В игре «Tom Clancy’s H.A.W.X.® 2» важные характеристики любого самолета можно узнать, воспользовавшись меню «Ангар».
Общие показатели каждого самолета в сражении против воздушных или наземных целей обозначены на странице выбора самолета. Эта информация учитывает вооружение и особенности каждого самолета.



СПУТНИКОВЫЕ СНИМКИ ДЛЯ ИГРЫ «Tom Clancy’s H.A.W.X.® 2» ПРЕДОСТАВЛЕНЫ GEOEYE® «Специалисты по спутниковым снимкам, достойные доверия», www.GeoEye.com GeoEye® Satellite Imagery © 2010 Все права защищены

BAE SYSTEMS

Самолет Harrier GR9 разработан и произведен BAE Systems. «Harrier» - зарегистрированная торговая марка BAE Systems, используемая Ubisoft по лицензии. Находящийся выше логотип BAE Systems является зарегистрированной торговой маркой BAE Systems plc. Harrier GR9



Произведено по лицензии BOEING MANAGEMENT COMPANY. Boeing и McDonnell Douglas и их особые конфигурации самолетов, отличительные знаки, логотипы и маркировки продуктов входят в число торговых марок, принадлежащих Boeing.
F-4 PHANTO M II™, F-15 EAGLE™, FA-18 SUPER HORNET™, B-52 STRATOFORTRESS™, E-3 SENTRY™, C-17 GLOBEMASTER III™, KC-135 STRATOTANKER™, AH-64 APACHE™, B-1 LANCER™, F-86 SABRE™



MIRAGE 2000 и RAFALE - это самолеты, разработанные и произведенные DASSAULT AVIATION . MIRAGE и RAFALE - зарегистрированные торговые марки DASSAULT AVIATION, которые используются UBISOFT по лицензии. MIRAGE F 1, MIRAGE IV P, MIRAGE 2000-5 (hyphen), RAFALE M



Eurofighter Typhoon - это самолет и зарегистрированная торговая марка Eurofighter Jagdflugzeug GmbH Eurofighter Typhoon



LOCKHEED MARTIN, F-16 Fighting Falcon (включая F-16A Fighting Falcon и F-16C Fighting Falcon), F-22 Raptor (включая FB-22 Strike Raptor), F-35 Lightning II (включая F-35B), F-111 (включая EF-111A Raven и F-111F Aardvark), F-117 Nighthawk, C-130 Hercules (включая AC -130 Spooky), сопутствующие эмблемы и логотипы, а также дизайн корпусов машин являются зарегистрированными торговыми марками или торговыми марками, принадлежащими Lockheed Martin Corporation в США и/или других зонах юрисдикции и используемыми UBISOFT по лицензии.



Произведено по лицензии от Northrop Grumman Systems Corporation
EA -6B PROWLER™, F-14A TOMCAT ™, B-2A SPIRIT™, A-10A THUNDERBOLT II™, EF-111A Raven™, E-2C Hawkeye 2000™ являются торговыми марками Northrop Grumman Systems Corporation и используются Ubisoft по лицензии.



Произведено по лицензии от Saab AB, Aeronautics Saab-39C GRIPEN



V-22 Osprey является торговой маркой в совместной собственности Boeing Management Company и Textron Innovations Inc. и используется по лицензии. V-22 Osprey®

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Если у вас возникли какие-то затруднения с этой программой, несмотря на то, что вы внимательно прочитали инструкцию и точно следовали информации, изложенной в Руководстве к игре и этом файле, то вы можете получить совет следующими способами:

Посетите секцию Технической поддержки на нашем веб-сайте

Онлайн-поддержка - http://www.russobit-m.ru/forums

Если вы все же не сумели найти помощь, мы просим вас детально описать проблему, с которой вы столкнулись (т.е. каким было сообщение об ошибке, когда возникла проблема, какую операционную систему вы используете, какова конфигурация вашего компьютера и т.п.). Все это поможет нашему техническому отделу быстрее и точнее справиться с решением вашего вопроса.

Техническая поддержка осуществляется по телефону - (495) 660-57-52 *

Имейте в виду, что часы работы отдела - по будням с 10.00 до 18.00.

Пожалуйста, убедитесь, что у вас есть:

1) Информация по конфигурации вашего компьютера (тип процессора, объём оперативной памяти, марка видеокарты и т.д., всё как можно подробней). Так же, нужно знать версии установленного программного обеспечения (версия Windows, DirectX, драйвера для видеокарты)

2) Детальное описание проблемы, с которой вы столкнулись (т.е. каким было сообщение об ошибке, когда возникла проблема и т.п.).

3) Свободный доступ к компьютеру, на котором установлена игра. Представитель Службы Технической поддержки может попросить вас выполнить на вашем компьютере последовательность определенных действий.

4) Карандаш и бумага для того, чтобы по необходимости делать записи.

* Служба Поддержки по телефону распложена в Москве (Россия).

Ubisoft, Chertsey Gate East, London Street, Chertsey, Surrey, United Kingdom, KT16 8AP
© 2010 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. H.A.W.X., Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "Dolby" and the double-D Symbol are trademarks of Dolby Laboratories. "Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc." NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way It's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved.
© BELVER LIMITED, 2010. Все права защищены.